

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель главного управления
образования администрации
города Красноярск


М.А. Аксенова
2025 года

УТВЕРЖДЕНО:

Директор муниципального
автономного образовательного
учреждения «Средняя школа № 16
имени Героя Советского Союза
Цукановой М.Н.»


Л.А. Жарич
2025 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуально-познавательной игры «Годы, опалённые войной», посвящённой Дню воинской славы России

Дни воинской славы России играют важную роль в сохранении исторической памяти, патриотическом воспитании, укреплении национального единства и формировании нравственных ценностей. Они служат напоминанием о великом прошлом страны. Они помогают сохранить и передать будущим поколениям объективную информацию о событиях тех лет. Дни воинской славы, связанные с Великой Отечественной войной, способствуют формированию национального самосознания.

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении интеллектуально-познавательной игры «Годы, опалённые войной», посвящённой Дню воинской славы России (далее – Положение) определяет цели и задачи, сроки и порядок проведения интеллектуально-познавательной игры «Годы, опалённые войной», посвящённой Дню воинской славы России (далее – Игра).

1.2. Учредитель Игры – главное управление образования администрации города Красноярск.

1.3. Организатор Игры – муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя школа №16 им. Героя Советского Союза Цукановой М.Н.» (далее – МАОУ СШ № 16).

1.4. Игра проводится в соответствии с:

- Федеральным законом от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

- Указом Президента Российской Федерации от 07.05.2024 № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года»;

- приказом главного управления образования администрации города Красноярск № 318/п от 29.07.2025 «Об утверждении планов массовых мероприятий на 2025-2026 учебный год»;

- приказом главного управления образования администрации города Красноярск № 245/п от 23.05.2025 «Об утверждении Порядка интеллектуальных соревнований и Регламента массовых мероприятий».

2. Цели и задачи

2.1. Цель: способствование воспитанию у молодого поколения высоконравственной, социально активной личности, сформированной на основе патриотических ценностей, гражданской ответственности и уважения к историческому наследию России, через осмысление подвигов народа в годы Великой Отечественной войны, укрепление связей между поколениями, развитие творческого потенциала и навыков командной работы.

2.2. Задачи:

- формирование у молодого поколения высоконравственных личностных качеств, определяющих человеческую личность как гражданина и патриота;
- воспитание у молодого поколения высокой гражданственности и патриотизма на примере подвигов народа в годы Великой Отечественной войны;
- повышение мотивации и дальнейшего стремления молодого поколения к изучению исторического наследия России, страниц боевого прошлого России и истории Второй мировой войны, в частности;
- укрепления связи поколений, сохранения традиций нашего народа, увековечивание и сохранения памяти о защитниках Отечества;
- развитие творческого потенциала обучающихся, а также коммуникативных навыков, умения работать в команде.

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются обучающиеся 9-10-х классов муниципальных общеобразовательных учреждений г. Красноярск.

3.2. От одного муниципального общеобразовательного учреждения в Игре участвует одна команда, состоящая из 3 обучающихся.

3.3. Для участия в Игре в установленные сроки необходимо предоставить анкету-заявку (приложение № 1).

3.4. Анкету-заявку необходимо направить до **12.11.2025** включительно на электронную почту Bagira-24@mail.ru и zaiz01@yandex.ru. После 12.11.2025 заявки не принимаются.

3.5. Руководитель команды от муниципального общеобразовательного учреждения, подавший заявку на участие в Игре, подтверждает свое согласие на обработку Оргкомитетом его персональных данных, включая фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты, контактные телефоны, указанные в заявке.

3.6. Для несовершеннолетних участников Игры, совершеннолетние законные представители дают согласие на обработку персональных данных, в соответствии с правилами обработки персональных данных Организатора, указанных в Приложении № 2 к настоящему Положению и требованиями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных».

4. Регламент проведения Игры

4.1. Дата проведения Игры – **18.11.2025 в 14:00.**

Место проведения – 660004, г. Красноярск, ул. 26 Бакинских комиссаров, 24а, муниципальное автономное общеобразовательное

учреждение «Средняя школа № 16 им. Героя Советского Союза Цукановой М.Н.».

В случае большого количества заявок, организатор вправе провести Игру в течение нескольких дней, начиная с 18.11.2025. Списки участников Игры по дням будут отправлены кураторам команд на электронную почту не позднее 15.11.2025.

Регистрация участников начинается в день проведения Игры в **13:20**, согласно спискам.

4.2. Игра проводится в формате игры «Что? Где? Когда?».

4.3. Команда состоит из 3 участников (не более). Команду возглавляет капитан, являющийся официальным представителем команды во время проведения Игры. Команду сопровождает руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов жюри и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

4.4. Игра проводится на русском языке.

4.5. Схема вопросного раунда:

- Начало вопросного раунда. Подается команда «Внимание: вопрос»;
- Чтение вопроса. Ведущий читает вопрос с листа или монитора компьютера;
- Время обсуждения зависит от сложности вопроса (от 30 секунд до одной минуты). Для начала времени обсуждения дается команда «Время». Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. Также запрещается общение с ведущим. К концу минуты обсуждения ответ, полученный в результате обсуждения, должен быть записан в специальный бланк;
- Ответ участников. По истечении минуты обсуждения волонтеры собирают у каждой команды бланки ответов. Если ответа нет, то команда сдает пустой бланк;
- Зачёт ответов. За верный ответ команде присуждаются баллы (согласно п.5).

4.6. По окончании игрового дня команды награждаются грамотами участника Игры.

4.7. Ответственность за жизнь и здоровье участников Конкурса при проезде к месту проведения Конкурса и обратно, во время их пребывания на Конкурсе, за соблюдение участниками правил поведения в общественных местах возлагается приказом руководителя общеобразовательной организацией на сотрудников, осуществляющих сопровождение обучающихся на Конкурс

5. Условия интеллектуально-познавательной игры

Игра состоит из 10 тематических раундов.

1 раунд – «Блиц-турнир»

Задается 10 общих вопросов о Великой Отечественной войне. Время на обдумывание 1,5 минуты. За каждый правильный ответ присуждается 0,5 балла. Максимальное количество баллов за раунд – 5.

2 раунд – «Сражения Великой Отечественной войны»

В раунде представлены схемы сражений ВОВ. Участники должны назвать сражение (битву) и дату её проведения. За каждый верный ответ команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов за раунд – 5.

3 раунд – «Полководцы ВОВ»

Участникам предлагаются портреты и фотографии полководцев Великой Отечественной войны. Команда должна назвать имя полководца. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Дополнительный балл даётся команде за сведения о полководце: какие военные операции проводил, участвовал, какие награды имеет и т.д. Максимальное количество баллов за раунд – 10.

4 раунд – «Ребусы»

Командам даются ребусы, которые они расшифровывают в течение одной минуты. За каждый правильный ответ команда получает 0,2 балла. Максимальное количество баллов – 1,4.

5 раунд – «Города-герои»

Участникам предлагаются фотографии городов, которые в СССР были удостоены высшей степени отличия, прославившиеся своей героической обороной во время Великой Отечественной войны 1941–1945 годов. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов за раунд – 6.

6 раунд – «Конкурс капитанов»

Участвуют только капитаны команд, которые за 1 минуту должны расшифровать аббревиатуры, используемые во время ВОВ. На обдумывание даётся 1 минута. За правильный ответ присуждается 1 балл. Максимальное количество баллов за раунд – 6.

7 раунд – «Ордена и медали ВОВ»

Участникам предлагаются фотографии орденов и медалей, которые вручались во время Великой Отечественной войны. Даётся несколько вариантов ответов, из которых участники выбирают правильный. За каждый верный ответ команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов за раунд – 5.

8 раунд – «Герои (пионеры и комсомольцы)»

Задание даётся в виде ребуса. За каждое верно указанную фамилию команда получает 0,2 балла. Максимальное количество баллов – 1,8.

9 раунд – «Война и искусство»

В годы Великой Отечественной войны искусство стало неотъемлемой частью жизни на фронте. Оно помогало солдатам справляться с ужасами войны, объединяло их в стремлении к победе. Вопросы об искусстве того времени включают разные виды: живопись, музыку, литературу, а также

плакаты и листовки. За правильный ответ команде присуждается 1 балл. Максимальное количество баллов за раунд – 5.

10 раунд – «Красноярск в годы Великой Отечественной войны»

Город Красноярск в годы Великой Отечественной войны стал крупным индустриальным центром Восточной Сибири. В годы войны действовали эвакуационные госпитали, которые принимали самых «тяжёлых» и многое другое. В раунде представлены фотографии памятников и мемориалов, посвящённые героическим страницам ВОВ. За каждый правильный ответ команде присуждается 1 балл. Максимальное количество баллов за раунд – 5.

6. Подведение итогов

6.1. Жюри Игры:

- представитель главного управления образования администрации города Красноярска;
- Чёрная Татьяна Николаевна, руководитель СГПС учителей истории и обществознания, учитель истории МАОУ «Гимназия №2»;
- Попова Антонина Александровна, учитель истории и обществознания МБОУ СШ №94;
- Погудин Виктор Альбертович, учитель истории и обществознания МАОУ СШ №148, заслуженный педагог Красноярского края;
- Куркина Лидия Сергеевна, учитель истории и обществознания МАОУ СШ №93.

6.2. Итоги Игры подводятся жюри на основании суммарных баллов, набранных командами по результатам всех игровых дней. Победителем Игры признается команда, набравшая наибольшее количество баллов. Призерами игры признаются команды, занявшие второе и последующие места в общем рейтинге, при условии, что их количество не превышает 30 % от общего числа команд-участниц, допущенных к участию в Игре.

7. Организационный комитет (далее – Оргкомитет)

7.1. В состав Оргкомитета входят:

- Жарич Людмила Анатольевна, директор МАОУ СШ №16;
- Вязович Жанна Леонидовна, учитель истории МАОУ СШ №16;
- Лебедева Татьяна Александровна, учитель истории и обществознания МАОУ СШ №16;
- Сальникова Марина Михайловна, учитель истории и обществознания МАОУ СШ №16.

7.2. В полномочия оргкомитета входит:

- обеспечение проведения Игры;
- прием заявок на участие в Игре;
- подведение итогов Игры.

7.3. Ответственный координатор Игры – Жанна Леонидовна Вязович, учитель истории МАОУ СШ №16.

Консультацию по организационным вопросам Игры можно получить по E-mail: Bagira-24@mail.ru с пометкой «Игра» или по тел. 89069127365.

**В оргкомитет
интеллектуально-познавательной игры
«Годы, опалённые войной»**

**Анкета участника
интеллектуально-познавательной игры
«Годы, опалённые войной»**

Полное наименование образовательной организации	
Фамилия, имя, отчество капитана команды Год рождения капитана команды Класс капитана команды	
ФИО остальных участников команды, Год рождения остальных участников команды, Класс остальных участников команды	
Название команды	
Фамилия, имя, отчество педагога-наставника	
Контактный номер телефона педагога-наставника	
E-mail педагога-наставника	

Директор ОУ

**В оргкомитет
интеллектуально-познавательной игры
«Годы, опалённые войной»**

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, родитель (законный представитель) _____,
(ФИО ребёнка)

в соответствии с Федеральным законом РФ «О персональных данных» № 152-ФЗ от 27.07.2006 даю свое согласие на обработку предоставленных персональных данных моего ребенка, а также публикацию фото и видеоматериалов с его участием. Использование фото и видеоматериалов не носит коммерческий характер и не используется в рекламных целях. Подтверждаю своё ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения Игры, направленной на воспитание высокой гражданственности и патриотизма на примере подвигов народа в годы Великой Отечественной войны, а именно – с Положением об интеллектуально-познавательной игре «Годы, опалённые войной»

Настоящее согласие действительно со дня его подписания и до момента отзыва в письменной форме. Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

ФИО _____

« _____ » _____ 2025г.

(ФИО родителя /законного представителя)

**В оргкомитет
интеллектуально-познавательной игры
«Годы, опалённые войной»**

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, _____,
(ФИО педагога)

в соответствии с Федеральным законом РФ «О персональных данных» №152-ФЗ от 27.07.2006 даю свое согласие на обработку предоставленных мною персональных данных, а также публикацию фото и видеоматериалов с моим участием. Использование фото и видеоматериалов не носит коммерческий характер и не используется в рекламных целях. Подтверждаю своё ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения районной Игры, направленной на воспитание высокой гражданственности и патриотизма на примере подвигов народа в годы Великой Отечественной войны, а именно – с Положением об интеллектуально-познавательной игре «Годы, опалённые войной»

Настоящее согласие действительно со дня его подписания и до момента отзыва в письменной форме. Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

ФИО _____
« _____ » _____ 2025г.