

Алгоритм создания интерактивной презентации

ШАГ 1. Подготовка

1. **Придумываем сюжет.** В нашем случае – «Помоги снеговика нарядить елку». На слайде размещаем елку, снеговика, ящик с елочными игрушками, пример и 3 варианта ответов. Решаем примеры, если ответ правильный, то игрушка из ящика исчезает и появляется на елке. Если ответ не верный, то прямоугольник с выбранным ответом качается, а игрушки остаются в ящике.
2. **Подбираем иллюстрации:** фон, рисунки елки, снеговика, ящика и елочных игрушек. Ящик можно нарисовать в презентации, используя инструмент прямоугольник и заливку текстурой «дерево». Фоновый рисунок должен быть без лишних надписей, размером не менее 800х600 и не более 1600х1200. Рисунки должны быть качественные. Желательно, с расширением *.png на прозрачном фоне.

Шаг 2. Создание слайда

3. **Создаем слайд.** Запускаем редактор MS PowerPoint. Макет – Пустой слайд. Добавляем фон: «Формат фона» - «Рисунок или текстура» - «Файл» (выбираем из папки на компьютере, где хранится фоновый рисунок).
4. **Заполняем слайд.** Расставляем на слайде объекты так, чтобы они не загромождали друг друга: рисунки елки, снеговика, елочных игрушек и ящика. В том порядке, который указан. Вставка – Рисунок (выбираем из папки на компьютере, где хранится рисунок). **Важно!** Рисунок первой игрушки вставляем дважды: один раз в ящик (1), второй – на елку (2). Размещаем вопрос и варианты ответов. В нашем случае их три (один - правильный, два - неправильных).

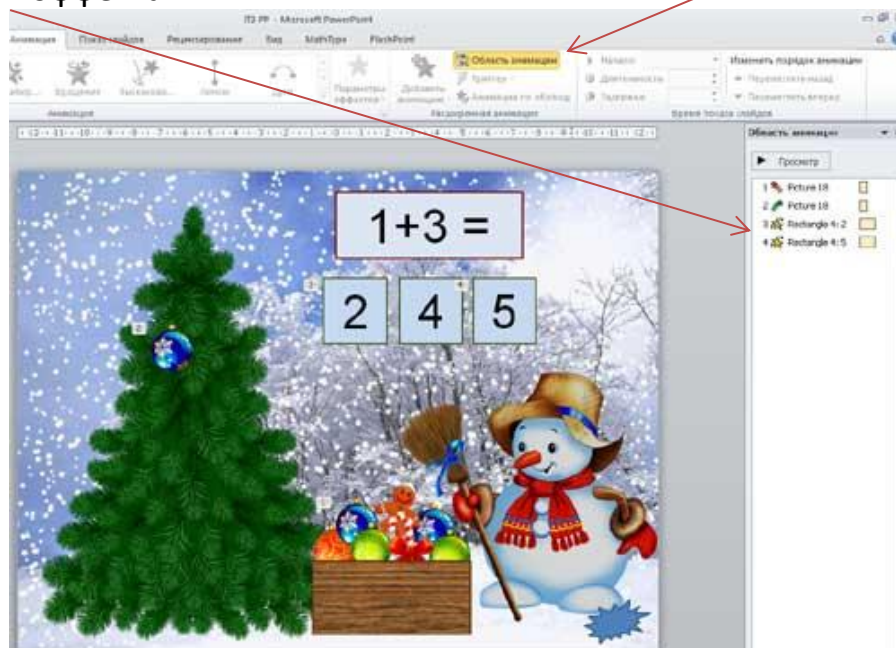


Шаг 3. Настройки анимации

5. Настраиваем анимацию на объекты игрушка (синий шар). На 1-й добавляем эффект выхода, на 2-й - входа (например, «Масштабирование»). Выделяем (правая кнопка мыши) объект 1-й синий шар в ящике. Анимация – Добавить анимацию – в открытом окне выбираем эффект выхода. Нажимаем ОК.



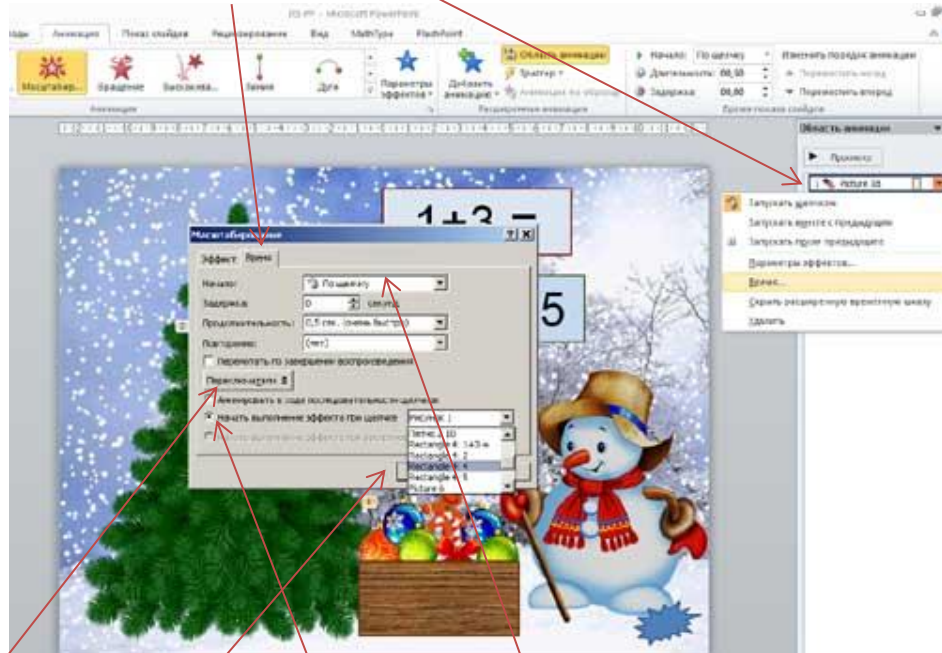
Для второго шара (на елке) – повторяем тот же порядок действий, выбирая эффект входа. Настраиваем анимацию на прямоугольники с неправильными ответами, выбирая эффекты выделения - качание. В области анимации сейчас отражается 4 эффекта.



ШАГ 4. Настройка триггеров

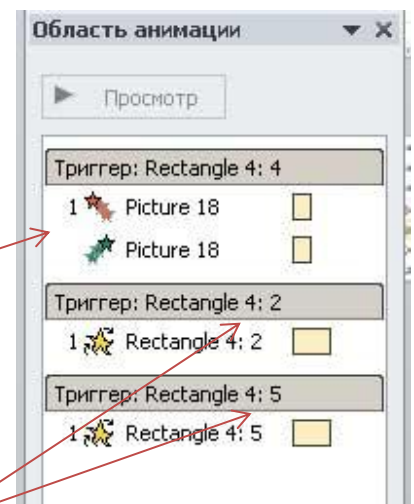
6. Создаем триггер для эффектов Вход и Выход (синие шары).

В Области анимации нажимаем на первом эффекте. Курсор принимает вид вертикальной линии со стрелками на концах, щелкаем ПРАВОЙ кнопкой треугольник справа, вызывая меню, где выбираем строку "Время...". Появляется новое окно.



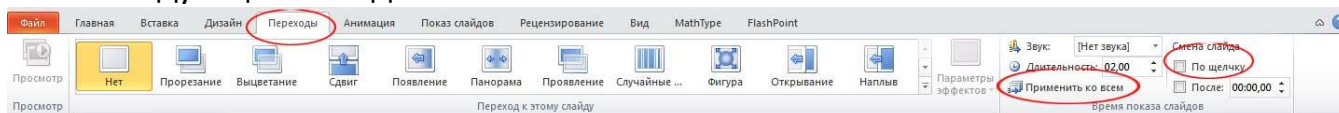
В появившемся окне выбираем начало «По щелчку». Находим кнопку "Переключатели". Щелкаем по этой кнопке. Под кнопкой появятся две строки. Нам нужна строка - "Начать выполнение эффекта при щелчке", справа раскроется поле, в котором нужно найти «Прямоугольник: 4». Тоже самое проделываем для второго анимационного эффекта, но меняем начало на «С предыдущим». Таким образом, мы получаем следующее: при нажатии на прямоугольник с правильным ответом, синий шар из ящика исчезает и появляется на елке.

7. Создаем триггер для оставшихся эффектов (неправильные ответы). Действия такие же, как описано выше, но при настройке переключателя "Начать выполнение эффекта при щелчке" выбираем соответственно «Прямоугольник: 2» и «Прямоугольник: 5». Так как для правильного ответа мы использовали 2 эффекта анимации (один шар из ящика исчез, а второй появился на елке), то и в первом триггере 2 строки. Обратите внимание на триггеры с неправильными ответами. Должно быть совпадение: эффекты выполняются (качается прямоугольник ответа), при нажатии на него же.



ШАГ 5. Настройка смены слайда

8. После настройки триггеров все действия будут происходить по щелчку на соответствующий объект. Поэтому необходимо отключить **Переход слайдов по щелчку**. Иначе, при любом неловком щелчке мы будем попадать на следующий слайд. Для этого отключаем переход слайдов «По щелчку». Кнопка **Переходы** – Снимаем галочку около окошка «По щелчку» – «Применить ко всем». Для перехода нужно установить **Управляющую кнопку** с переходом на следующий слайд. Это может быть стандартная управляющая кнопка или любой рисунок с настроенной гиперссылкой на следующий слайд.



Для того, чтобы продолжить презентацию, можно сделать следующее:

- Продублировать готовый слайд (Создать слайд – Дублировать выделенный);
- Изменить текст в вопросе и ответах, не забывая, в каком прямоугольнике правильный ответ;
- Поменять прямоугольники с ответами местами (это необходимо для того, чтобы правильные ответы размещались в разных местах);
- Удалить из ящика ту игрушку, которую переместили на елку в предыдущем слайде;
- Удалить эффект анимации с той игрушки, которая уже на елке;
- Следующую игрушку (можно скопировать рисунок игрушки из ящика) вставить, разместить на елке и настроить анимацию и триггеры для нее, как это описано выше в п.п. 5-6;
- Повторить эти действия столько раз, сколько слайдов хотите добавить.